TESTY D6

Zręczność ..... ❁○○○○○
Inicjatywa ..... ❁○○○○○
☐ Akrobatyka ..... ○○○○○○
☐ Walka Wręcz ..... ○○○○○○
☐ Uniki ..... ○○○○○○
☐ Broń Biała ..... ○○○○○○
☐ Kieszonkowstwo . ○○○○○○
☐ Strzelectwo ..... ○○○○○○
☐ Jeździectwo ..... ○○○○○○
☐ Skradanie się ..... ○○○○○○
☐ Broń Miotana ..... ○○○○○○
☐ Wspinaczka ..... ○○○○○○

Siła ..... ❁○○○○○
Witalność ..... ❁○○○○○
Bonus Obrażeń ..... ❁○○○○○
☐ Kulturystyka ..... ○○○○○○
☐ Odporność ..... ○○○○○○
☐ Wytrzymałość ..... ○○○○○○
☐ Pływanie ..... ○○○○○○

Osobowość ..... ❁○○○○○
Siła Woli ..... ❁○○○○○
☐ Artysta ..... ○○○○○○
☐ Dowodzenie ..... ○○○○○○
☐ Oszustwo ..... ○○○○○○
☐ Empatia ..... ○○○○○○
☐ Hazard ..... ○○○○○○
☐ Zastraszanie ..... ○○○○○○
☐ Językoznawstwo... ○○○○○○
☐ Perswazja ..... ○○○○○○

Inteligencja ..... ❁○○○○○
☐ Nauka ..... ○○○○○○
☐ Handel ..... ○○○○○○
☐ Kultura ..... ○○○○○○
☐ Obycie ..... ○○○○○○
☐ Medycyna ..... ○○○○○○
☐ Polityka..... ○○○○○○
☐ Spostrzegawczość ○○○○○○
☐ Surwiwal ..... ○○○○○○
☐ Taktyka ..... ○○○○○○

Zdolności Tech ... ❁○○○○○
☐ Komunikacja ..... ○○○○○○
☐ Mechanika ..... ○○○○○○
☐ Mat. wybuch ..... ○○○○○○
☐ Pierw. Pomoc ..... ○○○○○○
☐ Nawigacja ..... ○○○○○○
☐ Poj. Silnikowe ..... ○○○○○○
☐ Żegluga ..... ○○○○○○
☐ Maszyny przem... ○○○○○○
☐ Zabezpieczenia ... ○○○○○○
☐ Broń Pokładowa .. ○○○○○○
_____ ..... ○○○○○○
_____ ..... ○○○○○○
_____ ..... ○○○○○○
_____ ..... ○○○○○○

PIRACI PARY

IMIĘ POSTACI: _____

Gracz _____ Opis _____
Nacja _____ _____
Archetyp _____ _____
Płeć _____Praworęczność ?_____ Ruch _____

Pkt. Pary	Pkt. Życia	Odp.Na Rany	Pancerz: Lokacje 1-6					

OBRAŻENIA

Lokacje: Głowa – 1, Tors -2, P. Ręka – 3, L. Ręka -4, P.Noga – 5, L. Noga -6

PRZEWAGI i ZAWADY

WYPOSARZENIE NOSZONE ZE SOBĄ

EKWIPUNEK

BROŃ

Nazwa	Zasięg (K/Ś/D)	Uszk. (K/Ś/D)	Kontr. Strz.(K/Ś/D)	Amun.
			○○○/○○○/○○○	
			○○○/○○○/○○○	
			○○○/○○○/○○○	
			○○○/○○○/○○○	
			○○○/○○○/○○○	
			○○○/○○○/○○○	

Kreacja: 10d Cechy, 7d Umiejętności, Pkt.Życia = 12x Siła, Ruch = Zręczność +3, Odp. Na Rany = Siła + 2
Inicjatywa = Zręczność, Witalność = Sił,a ,Siła woli = Osobowość, Bonus Obrażeń = Siła /2 (zaokr. ^),
12 Pkt. Pary, Dodatkowo: 1D Umiejętności = 3D Specjalizacji, Jedna umiejętność może mieć parę Specjalizacji