

**IMIĘ** \_\_\_\_\_

**ROLA**  SOLO  ROCKMAN  NETRUNNER  REPORTER

**PUNKTY POSTACI** \_\_\_\_\_

**CECHY**

INT [ ] REF [ / ] TECH [ ] OP [ ]  
 ATR [ ] SZ [ ] SZYB [ ] BC [ ]  
 EMP [ ] BIEG [ ] SKOK [ ] UDŹWIG [ ]

Lokacja	Głowa	Tułów	P. Ręka	L. Ręka	P. Noga	L. Noga
	1	2-4	5	6	7-8	9-10
Wz Pancerza						

BC	MBC	lekkie	powazne	krytyczne	śmiertelne	śmiertelne 1
		[ ][ ][ ][ ]	[ ][ ][ ][ ]	[ ][ ][ ][ ]	[ ][ ][ ][ ]	[ ][ ][ ][ ]
		Ogł 1	Ogł 2	Ogł 3	Ogł 4	Ogł 5
		śmiertelne 2	śmiertelne 3	śmiertelne 4	śmiertelne 5	śmiertelne 6
		[ ][ ][ ][ ]	[ ][ ][ ][ ]	[ ][ ][ ][ ]	[ ][ ][ ][ ]	[ ][ ][ ][ ]
		Ogł 5	Ogł 6	Ogł 7	Ogł 8	Ogł 9

**UMIEJĘTNOŚCI** Dodaj punkty umiejętności do odpowiednich CECH i wpisz do nawiasów. Zaprogramowane umiejętności zaznacz stawiając X obok [ ].

- |                                  |  |                                   |
|----------------------------------|--|-----------------------------------|
| <b>ZDOLNOŚCI SPECJALNE</b>       |  | Księgowość [ ]                    |
| Autorytet (Gliniarz) [ ]         |  | Matematyka [ ]                    |
| Charyzma (Rockman) [ ]           |  | Nauczanie [ ]                     |
| Interface (Netrunner) [ ]        |  | Programowanie [ ]                 |
| Powiązania (Fixer) [ ]           |  | Przeszukiwanie Baz Danych [ ]     |
| Prowizorka (Technik) [ ]         |  | Spostrzegawczość [ ]              |
| Status Rodz. (Nomad) [ ]         |  | Sztuka Przetwania [ ]             |
| Technika Medyczna (T. M.) [ ]    |  | Śledzenie [ ]                     |
| Wiarygodność (Report.) [ ]       |  | Transakcje Giełdowe [ ]           |
| Zasoby (Człowiek Korporacji) [ ] |  | Urywanie/Wymykanie się [ ]        |
| Zmysł Walki (Solo) [ ]           |  | Wykształc. i Wiedza Ogólna [ ]    |
| <b>ATRAKCYJNOŚĆ</b>              |  | Znajomość Sieci [ ]               |
| Image [ ]                        |  | Zoologia [ ]                      |
| Moda i Styl [ ]                  |  | <b>OPANOWANIE / SIŁA WOLI</b>     |
| <b>BUDOWA CIAŁA</b>              |  | Opdor. na Tortury/Narkotyki [ ]   |
| Pływanie [ ]                     |  | Przemawianie [ ]                  |
| Siłacz [ ]                       |  | Przesłuchiwanie [ ]               |
| Wytrzymałość [ ]                 |  | Zastraszanie [ ]                  |
| <b>EMPATIA</b>                   |  | Znajomość Półświatka [ ]          |
| Aktorstwo [ ]                    |  | <b>REFLEKS</b>                    |
| Etykieta [ ]                     |  | Broń Ciężka [ ]                   |
| Perswazja [ ]                    |  | Broń Ręczna [ ]                   |
| Postrzeżenie Emocji [ ]          |  | Karabin [ ]                       |
| Przeprowadz. Wywiadów [ ]        |  | Łucznictwo [ ]                    |
| Uwodzenie [ ]                    |  | Obsługa Ciężkich Maszyn [ ]       |
| Zdolności Przywódcze [ ]         |  | Pilot (Pojazd o Nap. Wektor.) [ ] |
| <b>INTELIGENCJA</b>              |  | Pilot (Stałopłat) [ ]             |
| Antropologia [ ]                 |  | Pilot (Sterowiec) [ ]             |
| Biologia [ ]                     |  | Pilot (Żyrokopter) [ ]            |
| Botanika [ ]                     |  | Pistolet [ ]                      |
| Chemia [ ]                       |  | Pistolet Maszynowy [ ]            |
| Diagnoza Lekarska [ ]            |  | Prowadzenie Motocykla [ ]         |
| Ekspert [ ]                      |  | Prowadzenie Samochodu [ ]         |
| Fizyka [ ]                       |  | Skradanie się [ ]                 |
| Geologia [ ]                     |  | Szermierka [ ]                    |
| Gry Hazardowe [ ]                |  | Sztuki Walki 1. _____ [ ]         |
| Historia [ ]                     |  | Sztuki Walki 2. _____ [ ]         |
| Język Obcy [ ]                   |  | Sztuki Walki 3. _____ [ ]         |
| Komponowanie [ ]                 |  | Taniec [ ]                        |



RYSUNEK POSTACI

- |                             |                                  |
|-----------------------------|----------------------------------|
| Unikanie Ciosów [ ]         | Obsługa Komór Kriotonicznych [ ] |
| Walka Wręcz [ ]             | Otwieranie Zamków [ ]            |
| Wysportowanie [ ]           | Pierwsza Pomoc [ ]               |
| <b>ZDOLNOŚCI TECHNICZNE</b> | Podstawowe Naprawy [ ]           |
| Charakteryzacja [ ]         | Projektowanie Cyberdeków [ ]     |
| CyberTechnika [ ]           | Zabezpiecz. Elektroniczne [ ]    |
| Elektronika [ ]             | Znajomość uzbrojenia [ ]         |
| Falszerstwo [ ]             | Inne [ ]                         |
| Farmaceutyka [ ]            | Inne [ ]                         |
| Fotografia i Film [ ]       | Inne [ ]                         |
| Granie na Instrumencie [ ]  | Inne [ ]                         |
| Kradzież Kieszonkowa [ ]    | <b>REPUTACJA [ ]</b>             |
| Malowanie lub Rysowanie [ ] | <b>AKTUALNE PD [ ]</b>           |
| Materiały Wybuchowe [ ]     | <b>CZŁOWIECZEŃSTWO [ ]</b>       |
| Naprawa Helikopterów [ ]    |                                  |
| Naprawa Pojazdów AV [ ]     |                                  |
| Naprawa Samolotów [ ]       |                                  |

CEBERTECHNOLOGIE		
Typ	HL	koszt
Suma		

